



 Treax pads™
by INNOVAID

TREAX Pads

- Un système d'entraînement innovant!

TREAX est un système innovant offrant différentes possibilités d'entraînement à l'équilibre et aux mouvements. Le dispositif se destine à des publics différents en adaptant les principes d'entraînement. Par exemple, en rééducation après un traumatisme crânien ou un AVC, pour de l'exercice physique chez les personnes âgées (après une chute) ou pour le développement des capacités motrices et cognitives de l'enfant.

Le système est composé d'un nombre de plots de différentes couleurs qui répondent au toucher. Il est facile pour le thérapeute, comme pour le patient, de créer un exercice personnalisé en vue d'améliorer l'équilibre, la coordination et la répartition des appuis.

TREAX est un outil de rééducation flexible qui permet de créer des activités d'entraînement en adaptant les niveaux de fonctionnement aux besoins d'exercices de chaque utilisateur. Le dispositif peut s'étendre en ajoutant des plots au fur et à mesure que les capacités de l'utilisateur s'améliorent. TREAX peut être utilisé sur le sol ou être placé sur le mur à l'aide d'un tableau mural disponible en option.





TREAX a été développé avec la participation d'experts en rééducation fonctionnelle, de patients victimes de traumatismes crâniens et de thérapeutes. Leurs besoins et leurs exigences ont contribué à définir les caractéristiques principales du concept TREAX.

Les avantages de TREAX sont:

- Une grande flexibilité dans la définition du niveau de difficultés et de l'objectif d'entraînement.
- La combinaison d'entraînement des capacités cognitives et motrices.
- La restitution immédiate de l'évaluation.
- La facilité d'utilisation et de paramétrage.



Activités et jeux

– Utilisez TREAX pour créer des activités et des jeux pour tout public, indépendamment de l'âge et de la forme physique !

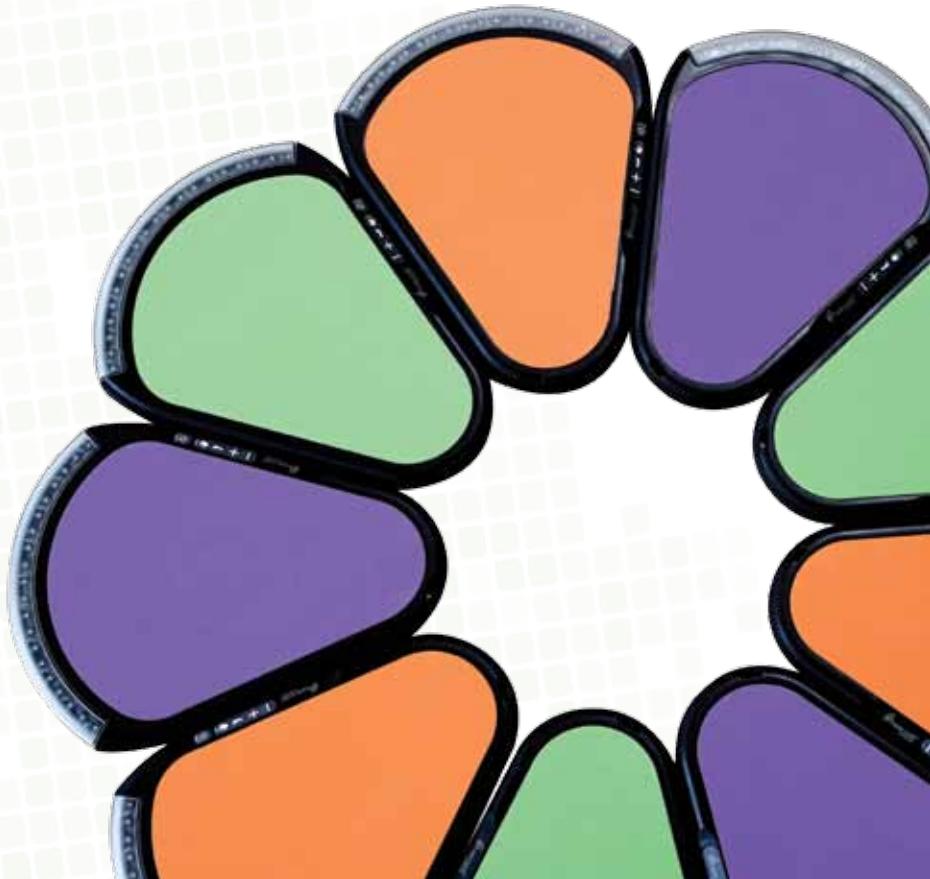
TREAX offre des possibilités quasi illimitées d'activités physiques et ludiques. Découvrez des heures d'activités interactives, combinant le sol ou le mur, et toujours stimulantes!

Utilisez TREAX pour:

- Entraînement
- Activités
- Jeux
- Apprentissage

La forme unique des plots permet aux personnes de tout âge de les disposer de manière variée et attractive.

Utilisez TREAX pour concevoir un environnement d'apprentissage ludique.



Utilisation des plots TREAX

Les plots TREAX ont trois fonctionnalités différentes :

- L'échelle d'indication de force, les signaux lumineux aléatoires et le mode équilibre.

L'échelle d'indication de force



Avant de commencer un exercice, le thérapeute choisit d'abord si l'interaction se fera par la main ou par le pied. Le curseur s'allume, indiquant les paramètres pour régler le poids de l'utilisateur.

En utilisant les boutons + ou - le poids est ajusté.



L'échelle d'indication de force s'active par la main ou le pied pour travailler, au choix, les membres supérieurs ou inférieurs. Quand le mode approprié est choisi, les plots réagissent à la pression exercée ou le poids appliqué sur chacun d'eux. L'échelle lumineuse, située sur le devant du plot répond dynamiquement aux changements de force ou de poids induits par l'utilisateur. Les indications données sur le plot permettent de comprendre facilement de quelle manière les changements de posture ou de mouvement influent sur la pression.

Les signaux lumineux aléatoires



Quand la fonction aléatoire est choisit, TREAX réagit à chaque interaction d'une main ou d'un pied par un signal lumineux aléatoire.

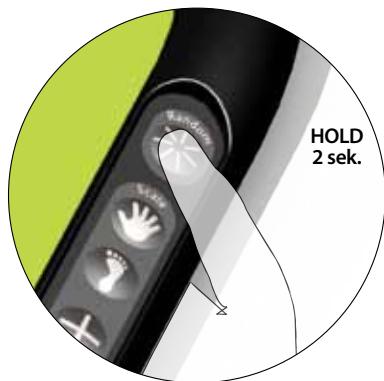
En utilisant les boutons + ou - le poids est ajusté.



Quand la fonction aléatoire est choisit, TREAX réagit à chaque interaction d'une main ou d'un pied par un signal lumineux aléatoire.

Le signal lumineux aléatoire prend la couleur de l'une des trois différentes couleurs de plot (violet, orange ou vert). Quand l'utilisateur reçoit sur un plot un signal lumineux, d'une certaine couleur, il doit ensuite activer le plot de cette même couleur. L'activation du prochain plot donnera un signal lumineux différent, indiquant à l'utilisateur la suite du parcours. Contrairement à l'échelle d'indication de force, cette fonction ne réagit pas à la puissance appliquée sur le plot, mais simplement à son activation. Par conséquent les exercices utilisant ce mode sont moins concentrés sur la force ou le poids appliqué mais plutôt sur la dimension cognitive. On y mesure les réflexes, les temps de réaction, la concentration et la coordination psychomotrice.

Réaction



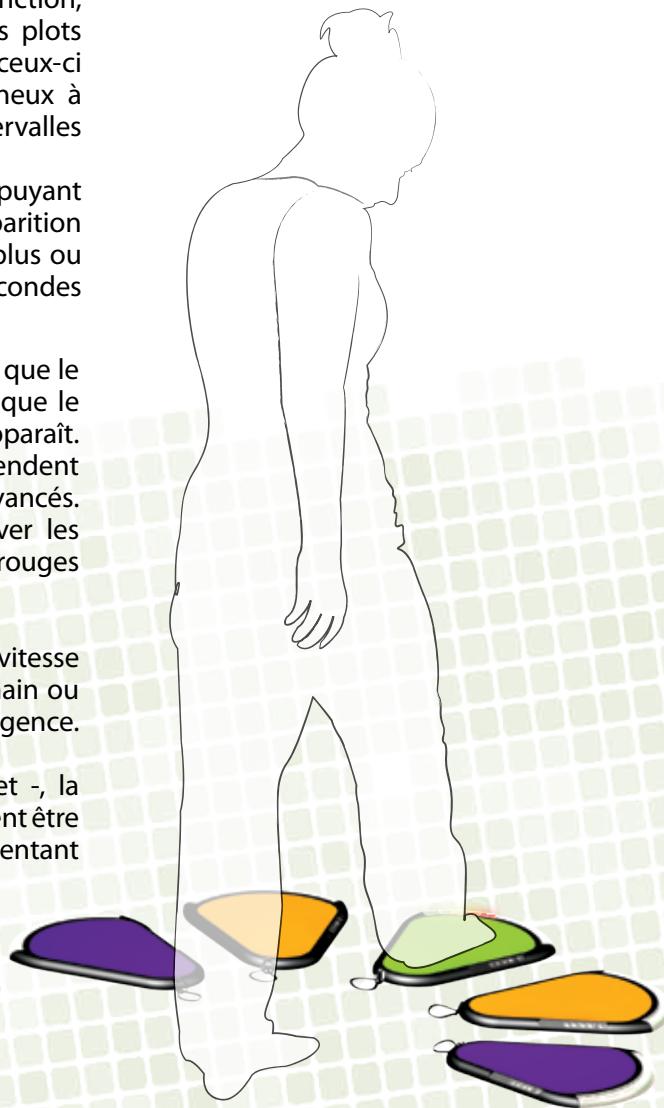
Pour activer la fonction Réaction, il suffit de rester appuyé sur RANDOM pendant 2 secondes. En utilisant cette fonction, vous pouvez disposer les plots de manière à ce que ceux-ci envoient un signal lumineux à différents temps d'intervalles aléatoires.

La vitesse s'ajuste en appuyant sur + ou -. La durée d'apparition du signal lumineux sera plus ou moins courte de 1 à 10 secondes selon la vitesse choisie.

Pour réussir l'exercice, l'utilisateur doit activer les plots avant que le temps d'apparition du signal lumineux ne soit écoulé. Lorsque le plot est activé dans les temps, un signal lumineux blanc apparaît. Les signaux lumineux envoyés sont soit bleus soit rouges et rendent possible la mise en place de règles pour des exercices plus avancés. Par exemple, vous pouvez demander à l'utilisateur d'activer les signaux bleus avec son pied/sa main gauche, et les signaux rouges avec son pied/sa main droite.

La fonction Réaction peut être utilisée pour des exercices à vitesse rapide, par exemple, ou de réactivité, de coordination œil-main ou encore pour des utilisateurs présentant un syndrome de négligence.

En plus de l'ajustement de la vitesse par les boutons + et -, la variabilité des niveaux de difficulté des exercices peut facilement être redéfinie en ajoutant des plots supplémentaires ou en augmentant la distance qui les sépare.



Le mode équilibre



Le mode équilibre s'active en appuyant sur l'icône « pied » pendant environ 2 secondes. Quand le mode équilibre est choisi, TREAX indique la répartition du niveau de charge entre le talon et l'avant du pied.

Le niveau de sensibilité se règle à l'aide des boutons + et -.



Si le poids exercé sur l'avant du pied augmente par rapport au talon, les diodes bleues s'activent davantage vers la droite.



Si le poids exercé sur le talon augmente par rapport à l'avant du pied, les diodes bleues s'activent davantage vers la gauche.



Quand l'équilibre postural général est trouvé, une lumière blanche apparaît au milieu du plot.

Le mode équilibre est utilisé pour exercer le patient à contrôler sa posture et son équilibre, dans le but de lui soulager la voûte plantaire et le dos. Les exercices peuvent s'adapter aux capacités de chaque utilisateur. Ils peuvent, par exemple, être utilisés pour réduire une seule jambe avec un seul plot, ou les deux en même temps.

Si les plots sont placés à une distance appropriée, à la manière d'un parcours, le mode équilibre permet de visualiser la manière dont la force est distribuée lors de la marche.

Avec plus de plots TREAX™

-C'est plus de possibilités!

Large

12

unités



**Plots
complémentaires**

+3

unités



Chaque lot de plots TREAX peut être complété par un lot de 3 plots. Cela vous permet d'étendre votre parc de petit à moyen, de moyen à grand ou, à partir du grand pack, de créer des activités de groupes.

Accessoires

Pour bénéficier de manière optimale des possibilités d'utilisation de TREAX, INNOVAID propose un tableau mural où les plots peuvent être facilement fixés. Cela permet d'entraîner les membres supérieurs. Une fois le tableau monté au mur, les plots TREAX peuvent être placés de différentes positions, créant ainsi de multiples principes d'entraînement.



Tableau mural TREAX

Medium

9

unités



Small

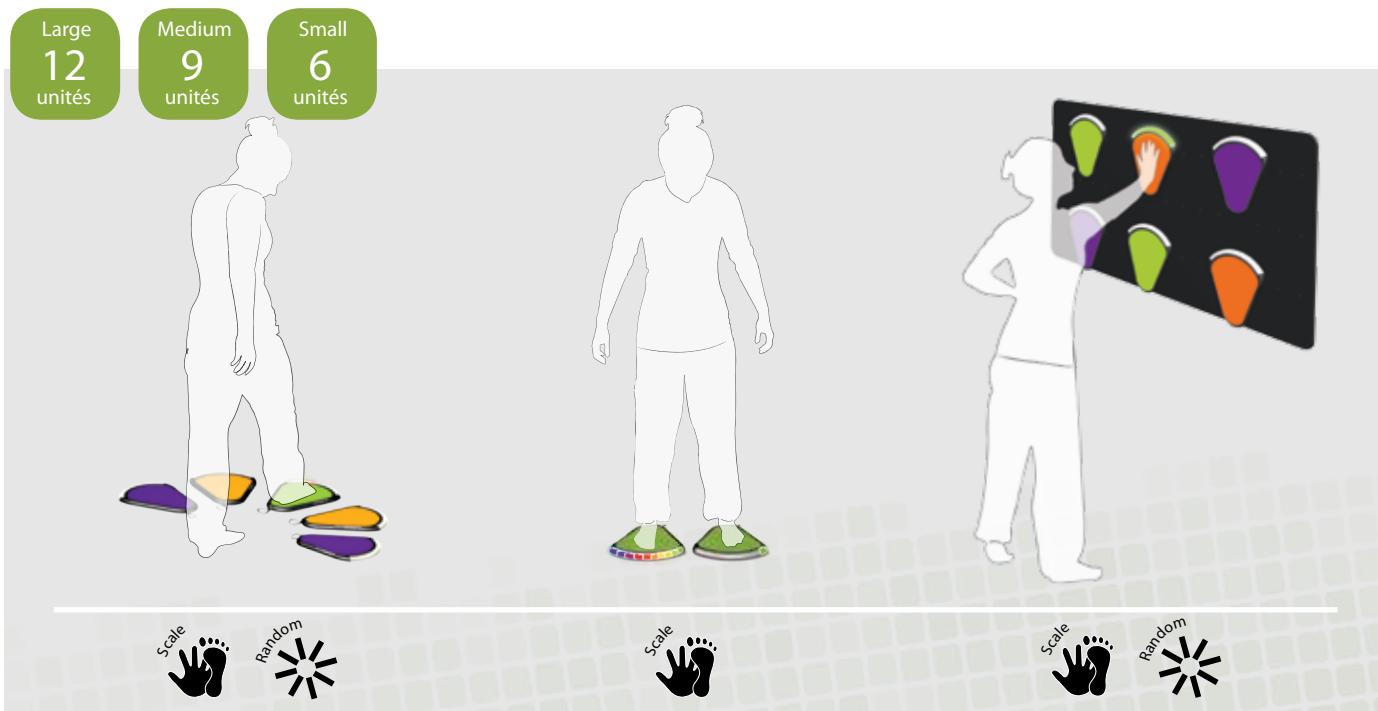
6

unités



Flexible et évolutif !

Le nombre de plots TREAX disponibles définit le nombre de scénarii d'utilisation différents.



L'illustration ci-dessus montre un exemple d'application de la fonction échelle combinée au jeu de couleurs des plots. Quand l'utilisateur marche sur un plot, il doit maîtriser la pression appliquée par son pied, afin d'obtenir le niveau indiqué sur le plot. En ajoutant les signaux lumineux aléatoires, l'utilisateur doit se déplacer vers les plots éclairés, sollicitant ainsi sa concentration et sa coordination psychomotrice.

La fonction échelle de TREAX aide le patient à mieux répartir ses appuis. Il permet ainsi de corriger la posture de l'utilisateur en lui montrant clairement la répartition de son poids sur ses deux jambes. La prise de conscience de chaque mouvement et comportement est immédiate.

Quand les plots TREAX sont disposés sur le support mural (en option), des exercices ciblant les membres supérieurs peuvent être effectués. En particulier pour les patients hémiplegiques, il est pertinent de solliciter l'usage des deux côtés de leurs corps. La fonction échelle permet la comparaison du niveau de force entre le côté droit et gauche. La fonction aléatoire intègre les deux côtés du corps dans le courant de l'exercice, entraînant évidemment le côté faible, sans pour autant le stigmatiser.

Large
12
unités

Medium
9
unités



Si le pack Medium permet déjà de créer un parcours ludique et stimulant, le fait de choisir un pack Large offre une plus grande liberté dans la réalisation des activités. La fonction aléatoire est ainsi particulièrement mise à profit. Avec plusieurs plots de la même couleur, les compétences d'organisation et d'exécution de l'utilisateur sont alors mises à l'épreuve. Quel plot bleu est-il le plus proche et le plus facile d'accès ? Lequel me demande-t-il le moins de pas ?

Large
12
unités



Le grand pack permet de réaliser des entraînements collectifs. Etant donné que la zone d'exercice créée est plus large, elle peut accueillir deux utilisateurs à la fois. Cela apporte une dimension conviviale à la séance et ajoute de nouveaux défis en termes d'exécution et d'organisation du parcours. Les utilisateurs doivent se gérer l'un et l'autre dans l'espace, voire même se gêner volontairement. L'exemple ci-dessus montre deux utilisateurs réagissant aux mêmes signaux lumineux aléatoires, chacun essayant d'atteindre en premier le côté opposé.

Mode d'emploi des TREAX™

Remplacement de piles

Les plots TREAX sont alimentés par 4 piles standards AAA (LR03). Quand les piles sont épuisées, elles peuvent être facilement changées en ouvrant la trappe au dos du plot.



Entretien

Toutes les surfaces du plot peuvent être nettoyées en utilisant de l'alcool ménager ou des produits d'entretien standard.



Dimensions des TREAX™



La taille et la forme des TREAX sont conçues pour accueillir la main ou le pied de l'utilisateur. La surface en caoutchouc correspond à la zone d'interaction. Chaque plot peut recevoir une taille de pointure 48,5. L'échelle de force est prévue pour des poids supportés allant de 15 à 150 kg.

Caractéristiques techniques:

Piles : 4 x AAA (LR03)
Poids max de l'utilisateur: 150 kg
Température lors de l'utilisation: 5 – 35 ° C
Température lors du stockage: -10 – 45 ° C
Taux d'humidité max: 90% RH

Certifications: CE (EN60950)

Références des articles:

920-999-006 TREAX Pads Small - 6 Unités
920-999-009 TREAX Pads Medium - 9 Unités
920-999-012 TREAX Pads Large - 12 Unités
920-999-003 TREAX Pads Additional - 3 Unités
920-999-000 Tableau mural TREAX (116 x 76 cm).

TREAX est protégé par un brevet.

INNOVAID se réserve le droit d'effectuer des modifications sans les notifier.



INNOVAID[®]
INTERACTIVE REHABILITATION SOLUTIONS

Innovaid A/S
Muslingevej 38
DK-8250 Egå
Denmark

T: +45 86 78 99 33 | F: +45 86 78 99 34
www.iaid.dk | mail@iaid.dk

Distributeur: